

# 1. INTERNATIONAL HEI(DE)LAND GAMES HERMANNSBURG



## Die Diziplinen für Mannschaften

### Hei(de)land Games Hermannsburg

Eine Art Sportfest, bei dem der Beste / die beste Mannschaft durch eine Reihe von sportlichen Wettbewerben ermittelt wird. Hier die Diziplinen für die Wettkämpfe im einzelnen beschrieben;

#### 1. Tossing the Caber (Baumstammwurf/überschlag)

Der Baumstamm (Männer 4,50m lang, Frauen und Jugendliche 3,00m lang wird geworfen, muss in der Luft eine halbe Drehung machen, danach „auf dem Kopf“ aufkommen und in der so genannten „12 Uhr Position“ zum Werfer landen. Je näher man dieser Beschreibung kommt, desto mehr Punkte gibt es. Die Bewertung geschieht nicht nach Weite, sondern nach dem Winkel, mit dem der Baumstamm nach dem Wurf auf dem Boden liegen bleibt. Gemessen wird auf einem großen Uhr-Zifferblatt. In einer Linie zum Wurf (12:00 Uhr) ist am besten. Gut sind Winkel von 10:00 Uhr bis 2:00 Uhr.

#### 2. Putting the Stone (Steinstoßen)

Ein Findling (Feldstein) muss von jedem Clan-Mitglied so weit wie möglich gestoßen werden. Die keltische Form des Kugelstoßens. Und damals wie heute gilt: je weiter, desto besser. Männer- und Fraugewichte

#### 3. Farmer's Walk (Das Zugpferd)

Zwei schwere, mit einem Griff versehene „Stämme“ werden eine Strecke von ca. 10 m hin und zurück getragen.

#### 4. Slalom Race (Baumstammslalom)

Alle 5 Mannschaftsmitglieder müssen gemeinsam einen Baumstamm tragen und auf Zeit durch einen Slalom-Parcours befördern, ohne eine Stange zu berühren oder gar umzuwerfen. Hier ist Koordination gefragt.

#### 5. Sheaf Toss (Strohsackhochwurf)

Ein Strohsack wird mit Hilfe einer Heugabel / Forke so hoch wie möglich über eine Messlatte geworfen.

#### 6. Sheaf the Balance (Strohsack schlagen)

Zwei Spieler versuchen sich mittels Strohsack von einem erhöhten Schwebebalken zu schlagen. Hier ist Geschick, Täuschung und Balance gefragt. Wer zuerst fällt hat verloren.

#### 7. Tossing The Wellie (Gummistiefelweitwurf)

Weitwurf mit Gummistiefeln (engl. Wellingtons=Wellies). Historisch gesehen hat die um die Sauberkeit im Haus bedachte Hausfrau die dreckigen Gummistiefel, mit denen der Mann ins Haus kam, im "hohen Bogen hinausgeworfen".

#### 8. Stones of Manhood (Steinkugeltragen und Lagern)

Eine Steinkugel wird vom Boden aufgenommen, eine Strecke von ca. 5m getragen und auf ein 1,30m hohes Podest oder Fass gelegt. Verschiedene Gewichte der Steine stehen bereit. Männer- und Fraugewichte

#### 9. Sack Race (Sackrennen)

Zwei Spieler einer Mannschaft laufen eine Strecke von ca. 15m hin und zurück. Am Start/Ziel warten bereits die nächsten Spieler der Mannschaft um „abzuklatschen“. Wenn alle 5 Spieler durch sind wird die Zeit gestoppt.

#### 10. Tug-o-War (Tauziehen)

Seil-Wettziehen durch zwei Gruppen von Schotten im Kilt. Die Gruppe, die als erste über den Mittelstrich am Boden gezogen wird, hat verloren.

#### 11. Nessie Pull (Nessie's Rettung / Tauziehen am Teich)

Tauziehen durch zwei Gruppen von Schotten im Kilt. Die Gruppe, die als erste und schnellste Nessie im eigenen Lager hat, hat gewonnen